

Henrique Roldão

Product Designer (UI / UX Designer)

51995202698 | Torres, Brasil | henriqueroldao@rede.ulbra.br | [LinkedIn](#) | [Github](#) | [Portfólio](#)

Sumário

Olá! Tenho 22 anos e sou um apaixonado por design e resolução de problemas. Minha jornada profissional começou como desenvolvedor front-end, mas ao longo do tempo desenvolvi uma paixão que me levou ao mundo do design e produtos digitais.

Atualmente, estou totalmente focado em buscar oportunidades como designer de UX/UI. Adoro criar interfaces que não apenas sejam visualmente atraentes, mas também proporcionem experiências incríveis aos usuários. Minha carreira tem sido uma jornada de aprendizado constante, sempre buscando melhorias e novas formas de inovar.

Skills

- User Interface
- UX Research
- Discovery
- SEO
- Figma
- UX Writing
- User Experience
- HTML, CSS, Javascript

Educação

Ulbra Torres - Universidade Luterana
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Previsão de conclusão Dezembro/2024

Certificações e cursos

- Formação em UX, UI e Product Designer
UX Unicórnio - Novembro/2021
- Especialização em UI Designer
Ui Boost - Outubro/2023
- Tipografia Avançado
Orgamid - Junho/2021
- UI Design Avançado
Orgamid - Março/2021
- Web Design Completo
Orgamid - Dezembro/2020

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Intermediário

Experiência Profissional

Product Designer | Beta Sistemas

Outubro/2021 - Outubro/2022

Desde o início da minha jornada tive como objetivo resolver problemas de usabilidade e idealização de novas features nos sistemas na qual minha equipe era responsável.

- Validação contínua com stakeholders sobre problemas, propostas e entregas seguidas de acompanhamento.
- Prototipagem das novas soluções usando Figma como principal ferramenta.
- Pequenos ajustes de design em códigos como CSS, HTML e Javascript

Tech Stack e habilidades: Figma, UI Design, UX Design, Research, Testes de usabilidade, Discovery, Design Thinking, HTML, CSS, Javascript.

UI/UX Designer | Freelancer

Julho/2021 - Até o momento

Criar alguns networkings foi onde consegui ter Freelas para aumentar ainda mais minhas experiências com o mundo dos produtos digitais. Os projetos se baseiam em entender o cliente, seus problemas e objetivos com UI/UX. Desde estudo de negócio, concorrentes, usuários, pesquisas. Com pequenas entregas em busca de feedbacks contínuos e melhorias em todo o processo até mesmo depois da entrega.

Tech Stack e habilidades: Figma, UI Design, UX Design, Research, Design Thinking, Gerência de projeto.

Desenvolvedor Front-end | SoloED

Março/2021 - Outubro/2021

Particpei junto ao time de desenvolvimento, programando sites e campanhas para plataformas de gestão de conteúdos. Foi onde comecei a transição para UI/UX Designer. Tive grandes experiências com projetos para BOSCH, McDonalds (Argentina), EMS entre outros. Participando desde briefings, conversas com o time e clientes, validações e prototipação de alta fidelidade.

Tech Stack e habilidades: CSS, HTML, Javascript, Bootstrap, Figma, UI Design, UX Design, Research, Design Thinking.

Estagiário de Marketing | Hugs Agência

Agosto/2020 - Fevereiro/2021

Tive grandes experiências com regras de negócio e planejamentos estratégicos. Foi onde consegui pôr em prática meus estudos de Front-end e UI/UX, principalmente por ter contato com outro desenvolvedor na equipe. Particpei da criação de Landing Pages na questão de prototipação e desenvolvimento, campanhas de Google Adwords, anúncios para Instragram e Facebook.

Tech Stack e habilidades: CSS, HTML, Javascript, Bootstrap, Figma, UI Design, UX Design, Research, Design Thinking, Google Ads, SEO.

Projetos Pessoais

Psicare — Tecnologia a favor da Psicologia

Junho/2021 - Outubro/2021

<https://medium.com/@henriqueroldao/psicologia-remota-dc1710dbae98>

Desafio prático em que utilizamos o UX Design para solucionar problemas de acesso a tratamentos psicoterapêuticos. Trabalho realizado durante a formação no Programa UX Unicórnio.

As principais atribuições que desenvolvi nesse projeto foram:

- Desenvolvimento de estratégias e Ideação
- Execução de pesquisas e entrevistas
- Definição de personas e jornadas
- Fluxos de navegação
- Design de interface e Prototipação
- Testes de usabilidade